3.5 Поддержка мобильных устройств

Поддержка мобильных устройств

# Тестирование приложения Flet на iOS

Начните создавать потрясающие мобильные приложения на языке Python, используя только компьютер и мобильный телефон!

Установите приложение Flet на устройство под управлением iOS. С помощью этого приложения вы сможете увидеть, как работает ваш проект Flet на iPhone или iPad.

Для начала работы на вашем компьютере должен быть установлен Python 3.7 или выше.

*ВНИМАНИЕ*

*Устройство iOS и компьютер должны быть подключены к одной и той же Wi-Fi или локальной сети.*

Рекомендуется начать с создания новой виртуальной среды:

**macOS:**

python3 -m venv .venv

source .venv/bin/activate

**Linux:**

python3 -m venv .venv

source .venv/bin/activate

**Windows:**

python.exe -m venv .venv

.venv\Scripts\activate.bat

Далее установите последнюю версию пакета flet :

pip install flet --upgrade

Убедитесь, что Flet успешно установлен и Flet CLI доступен в PATH, выполнив команду:

flet --version

Создайте новый проект Flet:

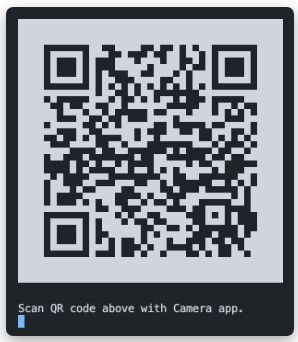
flet create my-app

cd my-app

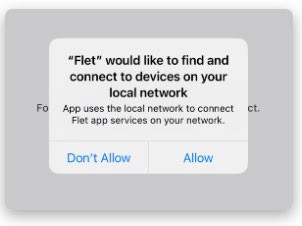
Выполните следующую команду для запуска сервера разработки Flet с вашим приложением:

flet run --ios

В терминале появится QR-код с закодированным URL проекта:

Откройте приложение Camera на устройстве iOS, наведите курсор на QR-код и нажмите ссылку Open in Flet.

Появится диалоговое окно, запрашивающее разрешения на доступ к локальной сети:

Нажмите кнопку Allow, и вы увидите, что ваше приложение Flet запущено.

Попробуйте обновить файл (например, заменить элемент

main.py

управления Text ) - приложение будет мгновенно обновлено на вашем iOS- устройстве.

Чтобы вернуться на вкладку "Главная", выполните следующие действия:

* Нажать на любую точку экрана тремя пальцами или
* встряхнуть устройство iOS.

Вы также можете "вручную" добавить новый проект, нажав кнопку "+" и введя его URL.

*БЫСТРЫЙ ТЕСТ*

*В Интернете размещен "счетчик" проекта Flet, который можно добавить в приложение Flet, чтобы убедиться, что все работает:*

https://flet-counter-test-ios.fly.dev

# Тестирование приложения Flet на Android

Установите приложение Flet на устройство Android. С помощью этого приложения вы будете видеть, как работает ваш проект Flet на устройстве Android.

*ВАЖНО*

*Устройство Android и компьютер должны быть подключены к одной и той же сети Wi-Fi или локальной сети.*

Рекомендуется начать с создания новой виртуальной среды:

**macOS:**

python3 -m venv .venv

source .venv/bin/activate

**Linux:**

python3 -m venv .venv

source .venv/bin/activate

**Windows:**

python.exe -m venv .venv

.venv\Scripts\activate.bat

Далее установите последнюю версию пакета flet :

pip install flet --upgrade

Убедитесь, что Flet успешно установлен и Flet CLI доступен в PATH, выполнив команду:

flet --version

Создайте новый проект Flet:

flet create my-app

cd my-app

Выполните следующую команду для запуска сервера разработки Flet с вашим приложением:

flet run --android

В терминале появится QR-код с закодированным URL-адресом проекта:

Откройте приложение Camera на устройстве Android, наведите курсор на QR-код и нажмите URL, чтобы открыть его в приложении Flet.

Попробуйте обновить файл (например, заменить приветствие элемента

main.py

управления Text ) - приложение мгновенно обновится на вашем Android- устройстве.

Чтобы вернуться на вкладку "Главная", выполните следующие действия:

* Нажать на любую точку экрана тремя пальцами или
* встряхнуть устройство Android.

Вы также можете "вручную" добавить новый проект, нажав кнопку "+" и введя его URL.

*БЫСТРЫЙ ТЕСТ*

*В Интернете размещен "счетчик" проекта Flet, который можно добавить в приложение Flet, чтобы убедиться, что все работает:*

https://flet-counter-test-ios.fly.dev